

# **Dominós**

#### **Materiais**

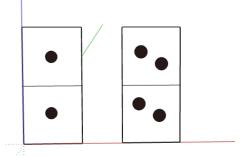
- Tabuleiro: pepel A3 (para imprimir e plastificar);
- Opções para os dominós:
  - ⇒ comprados feitos
  - ⇒ madeira
  - $\Rightarrow$  PVC
  - $\Rightarrow$  PLA and a 3D printer.

## Descrição

Esta actividade permite desenvolver o raciocínio lógico e a resolução de problemas através da prática de cálculos mentais. Consoante o resultado pretendido, pode ser utilizada para a adição ou para a multiplicação. Utiliza sete peças de dominó duplo para completar o tabuleiro, de modo a que as linhas e as colunas somem os valores indicados no tabuleiro. Os mesmos valores são agrupados e só podem ser utilizados duas vezes para formar os números do tabuleiro.

0 0 1 1 2 2 3 3

4 4 5 5 6 6







				10
				10
				10
				12
14	5	13	10	
1	2	2	5	10
1	0	2	5	10 10
-				
1	0	4	5	10

				13
				13
				8
				8
5	9	15	13	
0	2	6	5	13
0	2	6	5	13 13
0	2	6	5	13

Uma outra opção é utilizar a multiplicação, alterando os valores finais apresentados no quadro. Como no exemplo apresentado abaixo, com os mesmos valores na mesma ordem, mas com resultados diferentes.

1	2	2	5	20
1	0	4	5	0
6	0	4		0
6	3	3		54
36	0	96	25	





## **Montagem**

### **Peças**

**Dominós:** Utilize a mesma cor para todos os dominós com números de zero (0) a seis (6). Escolha cores que criem contraste.

Cores sugeridas: Preto para a base e branco para o círculo ou o contrário.

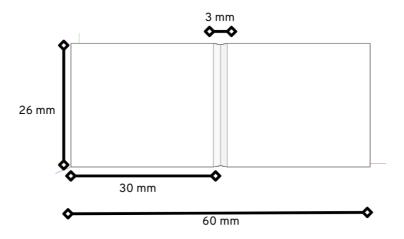


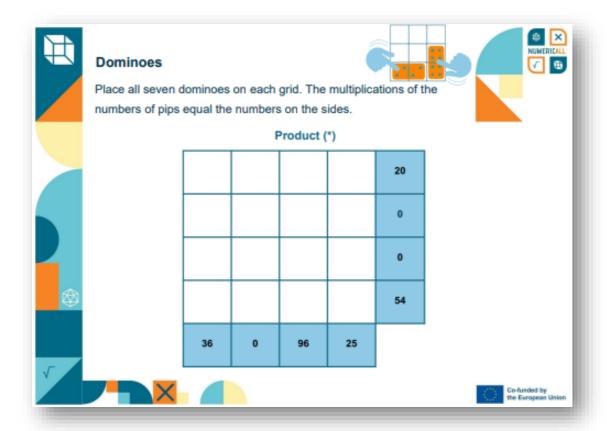
Figure 1. Medidas de uma peça de dominó

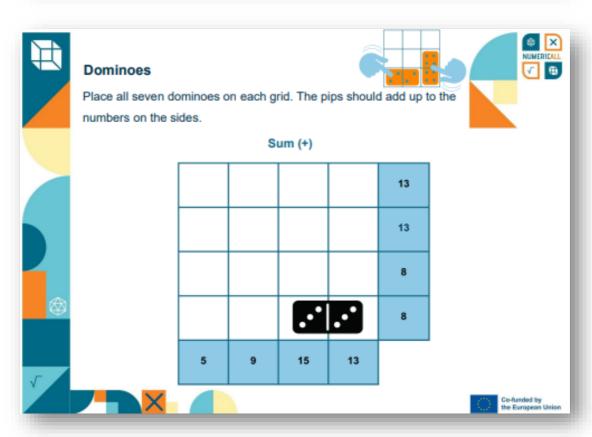
### **Montagem**

Não são necessárias etapas de montagem. Quando tiver as peças de dominó e o tabuleiro, está pronto a utilizar a exposição.



# O Tabuleiro (DINA3)







### **Outras opções**

A utilização de dominós tácteis com pintas em relevo pode ajudar os adultos com deficiência visual a compreender mais facilmente o respectivo valor.

### Explicação

Esta exposição utiliza os números de 0 a 6 em grupos para melhorar a prática do cálculo mental. As combinações de números para formar somas específicas e os pares de factores para formar produtos específicos desenvolvem competências de resolução de problemas nas práticas da vida quotidiana.

Além disso, esta exposição pode ser alargada para utilizar uma gama mais vasta de dominós e valores de resultados para tornar a atividade mais desafiante, de 20 a 100. Também pode incluir cálculos de combinações possíveis para formar os valores da soma e/ou do produto para que os utilizadores se envolvam na probabilidade.

### Competências

- Cálculo mental
- Combinatória
- Factorização
- Probabilldade
- Raciocínio empírico

# Para impressoras 3D (se aplicável)

Os dominós podem ser reproduzidos num programa 3D e impressos com filamento PLA.

