

La carte des statistiques

Sujets/Objectifs d'apprentissage de l'exposition :

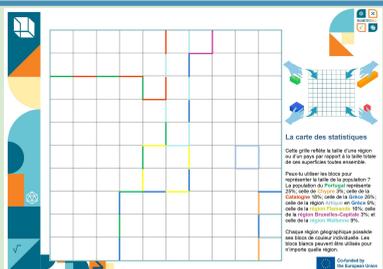
Statistiques, géographie et mathématiques

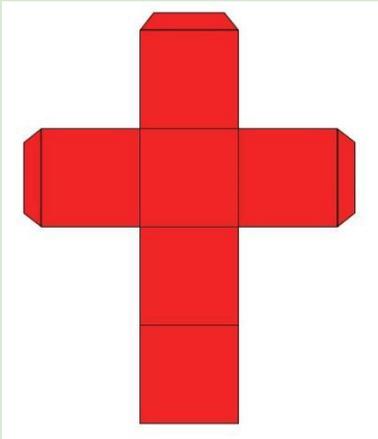
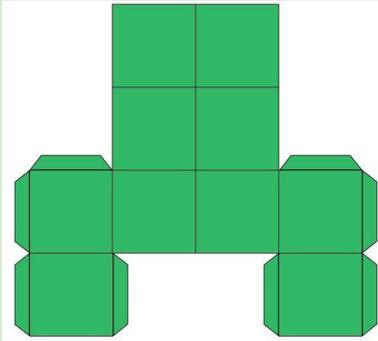
Matériel requis :

- Planche A3
- Cubes en papier ou en bois/plastique ou cubes imprimés en 3D
- Imprimante ou imprimante 3D
- Ciseaux
- Colle ou ruban adhésif

Construction étape par étape :

Temps estimé : 30 minutes

Étapes	Instructions	Illustration
<p>Étape 1</p> <p>Installer la planche et attribuer des couleurs ou des symboles aux zones géographiques.</p>	<p>Par défaut, une couleur est attribuée à chaque géographie. Chypre est orange, la Catalogne est rouge, le Portugal est vert, la Grèce est bleue, l'Attique est bleu clair, la région flamande est jaune, Bruxelles - Région capitale est magenta et la région wallonne est turquoise. S'il</p>	

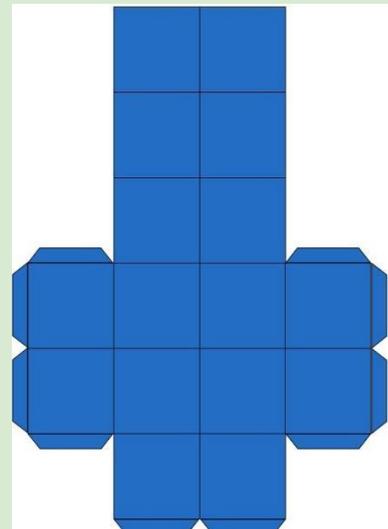
	<p>n'est pas pratique d'utiliser des couleurs, vous pouvez attribuer des symboles et les noter à la place.</p>	
<p>Étape 2 Préparer le matériel pour les blocs</p>	<p>Au total, vous devez imprimer, dessiner ou construire huit (8) blocs 1x1 (1% chacun), huit (8) blocs 2x1 (2% chacun), huit (8) blocs 2x2 (4% chacun) et quinze (15) blocs 1x5 (5% chacun).</p> <p>Le Portugal devrait avoir quatre blocs 1x5. Chypre devrait avoir un bloc 2x1 et un bloc 2x2. La Catalogne a deux blocs 1x5, un bloc 1x1 et un bloc 2x1. La région flamande a deux blocs de 2x2. La région wallonne a un bloc 1x5. Bruxelles a un bloc de 1x1. La Grèce compte un bloc de 2x2, trois blocs de 2x1 et deux blocs de 1x1. L'Attique a deux blocs de 2x2 et un bloc de 1x1.</p> <p>Le reste est blanc ou non attribué (six 1x5, trois 1x1, deux 2x2, trois 2x1).</p>	<p>Bloc 1x1</p>   <p>Bloc 2x1</p> 

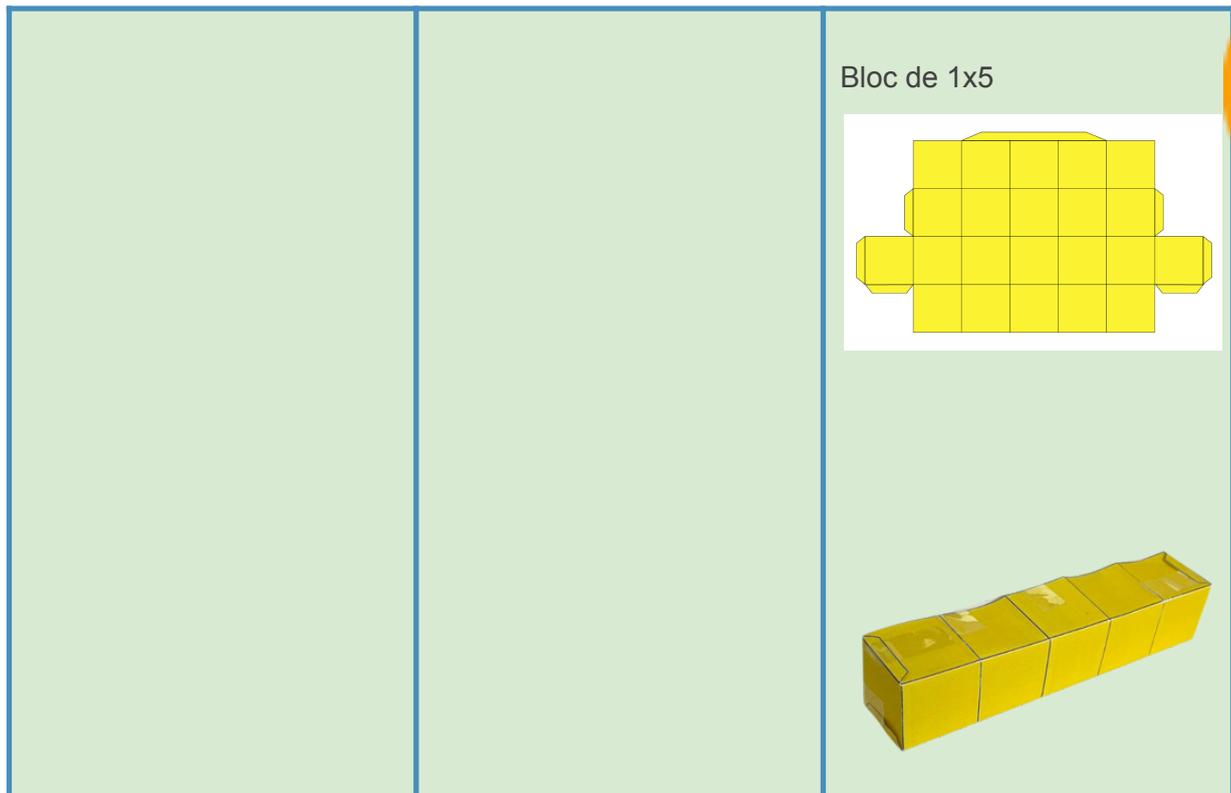
Si vous optez pour la version papier, veuillez à découper la forme, à la plier et à utiliser du ruban adhésif ou de la colle à l'endroit où les ailes se raccordent au côté adjacent du bloc.

La taille idéale pour la grille A3 est de 2,6 cm par côté du bloc.



Bloc de 2x2





Observations

Le nombre de blocs colorés par zone géographique est aléatoire. Lorsque le pourcentage de population dépasse le nombre de blocs attribués, l'utilisateur est censé utiliser des blocs blancs.

Il est très important de se rappeler que chaque élément sélectionné a une valeur spécifique en %.

Sachez que l'Attique est la seule région à l'intérieur d'une géographie plus large dans le cadre de notre puzzle.

Les bords de la grille initiale vous aideront à commencer à remplir le tableau avec des blocs. Pour mieux visualiser la grille initiale, vous pouvez consulter le tableau ci-dessous.

